

ATACAR LA ZONA (Por Eduardo Burgos-Entrenador Superior)

I. ORGANIZACIÓN

A) Decidir que reglas vamos a usar y marcar una filosofía propia

- Saber que nos enfrentaremos a una defensa táctica y no de uso normal.
- Tener FE y PACIENCIA.
- No atacarla sólo a base de lanzamientos a canasta.
- Nuestro principal objetivo será meter el balón dentro de la zona.
- Al tirar a canasta tener previsto el rebote ofensivo y el balance defensivo.

B) Situar y emplear adecuadamente a los jugadores

- El director de juego y manejador del balón siempre a punto.
- Los mejores tiradores en los laterales del ataque.
- El hombre más alto de poste distribuidor.
- Los reboteadores bien colocados y orientados hacia el centro (parte baja).

C) Enfoque preciso del entrenamiento

- Conocer los puntos débiles de cada una de las zonas, tanto en estático como en movimiento. Ejemplos: (No hay bloqueos fijos en el rebote, nos hacen daño los cortes desde el lado débil, etc).
- Realizar ejercicios de ataque para diferentes tipos de zonas (Formación par, impar, etc).

D) Diseñar las pautas estratégicas de aplicación del ataque

- Utilizar el CONTRAATAQUE antes de que se coloque la defensa.
- Si el centro de la zona está colapsado lanzar desde el exterior.
- Ataque planificado cuando la defensa esté colocada:
 - . Diferenciando ataques estáticos de ataques en movimiento.
 - . Identificando si son zonas de un tipo o de otro.
 - . Determinando el grado de presión y la ocupación del espacio defensivo.

II. CARACTERÍSTICAS DE LOS JUGADORES

Director de juego: Buen pasador, controlador del campo y de las situaciones de juego, listo, atento. Si además es capaz de tirar y anotar descongestionará a las defensas.

Aleros: Generalmente suelen ser los mejores tiradores, colocados en los lados, deben ser rápidos y capaces de rebotear ofensivamente entrando desde fuera.

Poste distribuidor: Buena visión de juego, son los bases dentro de la zona (bases internos), capaces de distribuir y ver el juego, suele ser el pivot más alto, si además dispone de un tiro corto en suspensión aceptable aumentará la preocupación de la defensa.

Pivot recorredor: El otro hombre alto, se mueve por la línea de fondo, mueve bien los pies bajo aro y será capaz de tirar desde las esquinas, debe tener fuerza.

III. NORMAS GENERALES DEL ATAQUE A ZONAS

1.-Determinación de la clase de zona que nos hacen

Forma de determinarla: Por observación directa; por informes previos, etc.

2.-Posicionamiento y disposición rápida para el ataque

Forma de posicionarse: Según lo establecido por la filosofía de ataque del entrenador; separando a los defensas (división estática); preparados para cortar desde el lado débil y ciego.

3.-Jugar de cara a canasta

Forma de encarar: Estando atentos a los pasillos de pase; al recibir el pase mirar el aro en posición de triple amenaza y siendo listos para buscar nuestras mejores áreas de tiro.

4.-Usar adecuadamente los pases

Forma de usarlos: Fintando antes de pasar, viendo todo el campo; cortos, rápidos y seguros; evitar el bote del balón al recibir el pase; dar los pases necesarios para descolocar a la defensa y crear huecos.

5.-Avanzar hacia la canasta

Forma de avanzar: Dar tras cada pase un paso hacia la canasta acercándonos a lugares de mejor porcentaje de tiro; buscando los próximos receptores lógicos.

6.-Usar adecuadamente el dribling

Cuándo usarlo: Botar para dividir a la defensa y luego pasar; para cambiar el balón de lado y conseguir mejores ángulos de pase; para penetrar a canasta.

7.-Llevar el balón al poste

Forma de llevarlo: Moviendo rápido el balón y creando huecos que ocupará el poste mediante flash-pívots desde atrás o desde el lado (Sí conseguimos hacerle llegar el balón forzaremos a cerrarse a la defensa y conseguiremos mejores opciones de tiro para los hombres exteriores).

Actuación del poste: Girará y encarará; mirará al lado débil y pasará al hombre que esté abierto o mirará al otro poste (high-low); presto para tirar a canasta o jugar 1x1.

8.-Uso de las esquinas

Forma de usarlas: No retener el balón en ellas, es fácil que nos puedan hacer traps (2x1); suprimir los pases a las esquinas salvo en las sobrecargas planificadas para los pívots recorredores o aleros que cortan desde el otro lado (en esta situación siempre colocaremos un jugador en el poste alto y otro en el bajo, así habrá más triángulos de pase).

9.-Planificar el rebote ofensivo

Forma de planificarlo: Fijando siempre dos o tres hombres determinados que lo realicen.

10.-Planificar el balance defensivo

Forma de planificarlo: Fijando los hombres que deben de llevarlo a cabo en función de diferentes situaciones del juego (tras un rebote, tras una

pérdida, etc); también es importante fijar el hombre que retardará el primer pase de contraataque del rival.

11.-Movimiento y rotación de los hombres

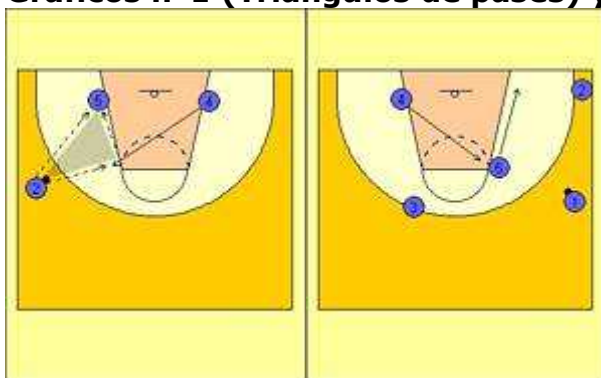
Modo de hacerla: Moviendo el balón y los hombres hasta llegar a las posiciones más adecuadas a sus características; no precipitándonos y teniendo paciencia hasta que consigamos tirar desde dónde nosotros queramos.

IV. PRINCIPIOS

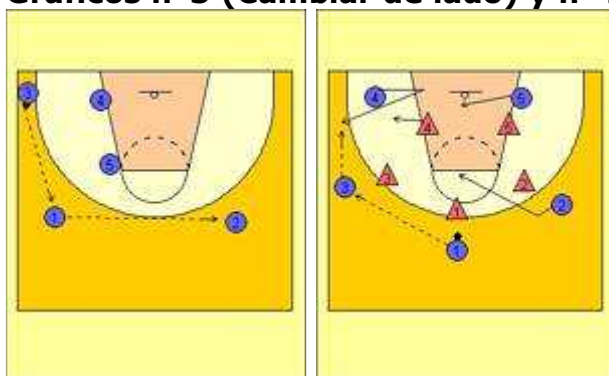
Principios Técnicos

- Al recibir, leer la defensa.
- Dividir a la defensa y doblar balones.
- Crear sobrecargas (triángulos de pases), si el balón llega a la esquina colocaremos dos postes. (Gráficos nºs 1 y 2).
- Crear buenos ángulos de pase (abrir el campo, llevar el balón del lado fuerte al lado débil y moverse rápido). Gráfico 3.
- Buscar la espalda del defensor. Gráfico 4.
- Reconocer huecos por detrás (flash-pívots). Gráfico 5.
- Balón en poste alto, corta el poste bajo y aleros se hunden. Gráfico 6.
- Meter balones dentro para doblarlos hacia fuera. Gráfico 7.
- Preparar stacks contra la zona en situaciones especiales (saque de banda, después de un tiempo muerto, etc). Gráfico 8.
- Usar adecuadamente bloqueos contra la zona (liberar al tirador).Gráfico 9.
- Si pasamos fuera, corta el poste. Gráfico 10.

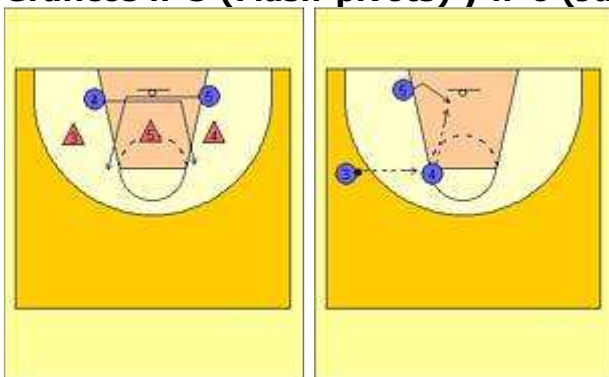
Gráficos nº1 (Triángulos de pases) y nº2 (Sobrecargas)



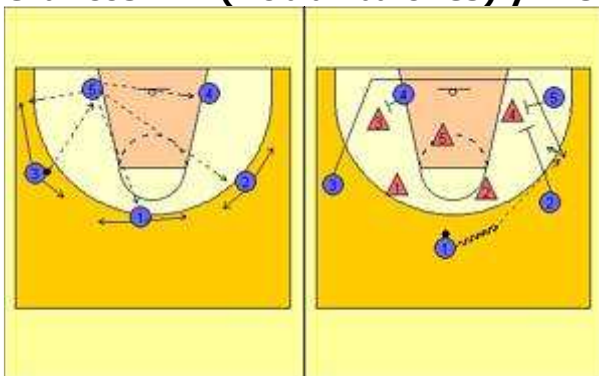
Gráficos nº3 (Cambiar de lado) y nº4 (Buscar espalda del defensor)



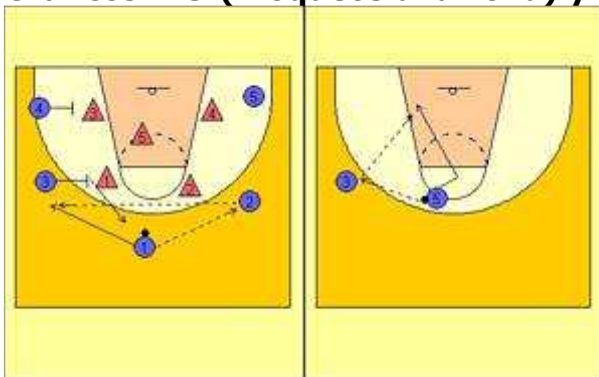
Gráficos nº5 (Flash-pívots) y nº6 (Juegos entre postes)



Gráficos nº7 (Doblar balones) y nº8 (Stacks contra la zona)



Gráficos nº9 (Bloqueos a la zona) and nº10 (Cortes del poste)

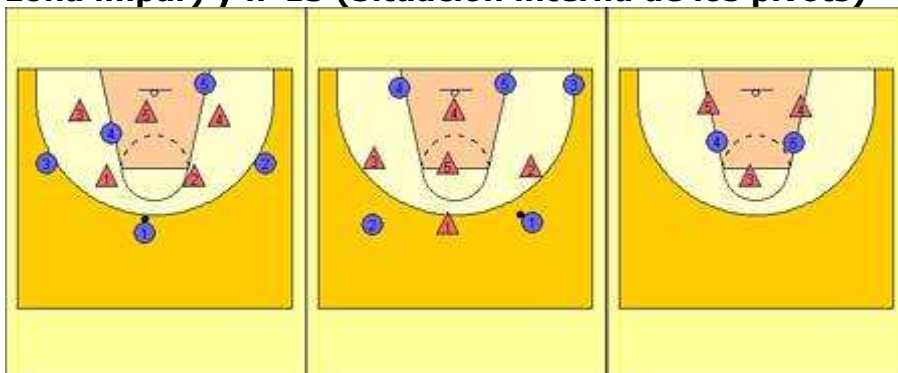


Principios Tácticos

1.-Reconocimiento de situaciones frontales y situaciones internas de marcaje

Objetivo: Ocupar situaciones opuestas a los defensores en nuestras disposiciones iniciales de ataque (División defensiva sin balón).Dicha disposición debemos efectuarla ante situaciones frontales, como en las situaciones internas de la zona.

Gráficos nº11 (Disposición ante zona par), nº12 (Disposición ante zona impar) y nº13 (Situación interna de los pivots)



2.-Mantener líneas de pase

Objetivo: Que no se puedan interponer los defensores a posibles pases, si abrimos el campo obligaremos a los defensores a realizar más recorrido.

3.-Alejarse del defensor

Objetivo: Distraer la atención del defensor sobre el jugador con balón.

4.-No estar juntos dos atacantes

Objetivo: Dominaremos más el espacio ofensivo y hacemos pensar a la defensa en más posiciones de ataque.

5.-Llevar rápido el balón de esquina a esquina

Objetivo: Ocupar los huecos que deja la defensa, tanto estáticos como dinámicos.

6.-Ir al rebote de ataque

Objetivo: Conseguir segundos tiros (palmeos, etc) y retrasar el primer pase del contraataque.

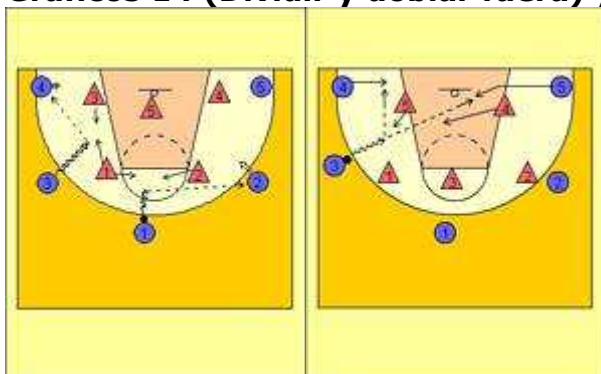
7.-Bloquear a la zona

Objetivo: Conseguir mejores espacios de tiro y que el defensor tarde más en recuperar su posición.

8.-Penetrar y dividir la zona

Objetivo: Mantener la atención de dos defensores sobre un atacante (división defensiva con balón).

Gráficos 14 (Dividir y doblar fuera) y 15 (Dividir y doblar dentro)

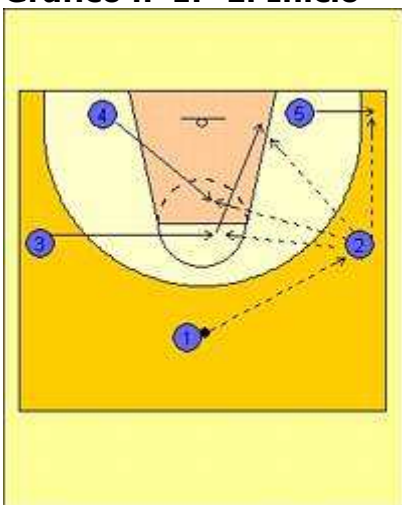


V. CONCLUSIONES FINALES

- Tener mucha paciencia.
- Saber identificar el tipo de zona.
- Colocarse adecuadamente en la disposición inicial de ataque según la zona que nos hagan.
- Mover rápido el balón y moverse rápido los hombres (pero con objetivos), no mover por mover.
- Abrir y cerrar la zona para generar espacios.
- Buscar tanto opciones exteriores (tiros, penetraciones), como opciones interiores.
- Crear huecos estáticos y dinámicos, ocuparlos.
- Tener claro que cortando desde el lado débil y ciego vamos a crear problemas a la defensa.
- Seleccionar los tiros, hacer los tiros que nos interesen.
- Considerar la importancia que tiene el rebote ofensivo y el balance defensivo.
- no olvidar que la mejor forma de atacar una defensa zonal es no dejar que se forme, es decir contraatacar.

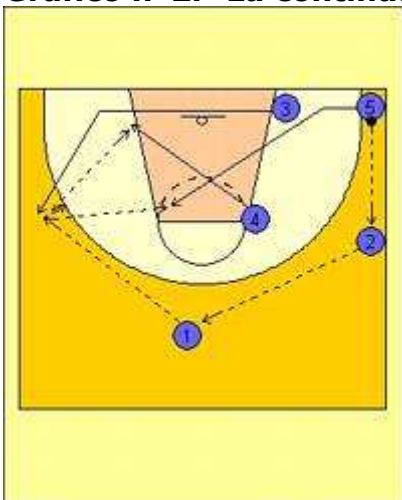
UN EJEMPLO DE ATAQUE A ZONA IMPAR (3-2 ó 1-2-2)

Gráfico nº1.- El Inicio



El base nº1 pasa el balón a un alero en este caso el nº2 e inmediatamente corta el alero contrario nº3 a la zona de tiros libres, buscando la espalda de los defensores o colocándose entre ellos. Si el nº2 pasa a la esquina al pívot nº5 que se abre, el jugador nº3 le reemplaza en el poste bajo. Justo en ese instante el pívot nº4 corta en diagonal por medio de la zona reemplazando al nº3. (Uso de los conceptos cortar y reemplazar contra zonas, formación de sobrecargas, búsqueda de triángulos de pases, posibilidad de juego entre postes).

Gráfico nº2.- La continuación



Si el nº5 devuelve el pase al nº2, el nº3 cambia de lado cortando bajo aro y posteriormente subiendo al alero, los pivots nº4 y nº5 cortan en diagonal, el nº4 se va al poste bajo y el nº5 al alto. Se forma ahora la sobrecarga en triángulo al otro lado del campo.

Juego entre postes: Si el balón llega a uno de los pivots, además de la posibilidad de doblar fuera a un exterior, pueden jugar entre ellos, la norma que se pone es que si el balón llega al poste alto corta bajo el aro el poste bajo y viceversa.

Este movimiento es sencillo, no excesivamente complicado y permite la toma de iniciativas y decisiones por parte de los jugadores. Tiene muchas opciones de pases y además de buscar los puntos débiles de las zonas impares 3-2 y 1-2-2, permite un buen equilibrio interior-exterior y permite estructura con una cierta lógica el rebote de ataque y el balance ofensivo.