

Ataque 1-4 contra zona

Por Steve Smith

Entrenador de la Oak Hill Academy

Steve Smith es uno de los mejores entrenadores de High School de los Estados Unidos. Fue nombrado National Coach of the Year dos veces. Entrena a la Oak Hill Academy y sus Warriors han sido coronados tres veces como campeones nacionales. Catorce de sus jugadores juegan en la NBA, entre ellos Ron Mercer de los Indiana Pacers y Jerry Stackhouse de los Washington Wizards (y otros muchos de sus jugadores se encuentran jugando en el extranjero). También el jugador de la Universidad de Syracuse Carmelo Anthony, MVP de la pasada final del Campeonato Universitario, fue jugador de la Oak Hill Academy.

A la hora de preparar ataques contra zona, existen una serie de fundamentos que un equipo debe aprender:

1. Uso de distintas técnicas de bloqueo
2. Obtener penetraciones mediante bote y pase
3. Invertir frecuentemente el balón para “ensanchar” la zona
4. Utilizar pases de lado a lado (*skip pass*)
5. Usar el tiro de 3 puntos como un arma

Basándonos en estos principios, hemos desarrollado una serie de reglas para nuestro ataque contra zona. Los hemos dividido en dos categorías: reglas para los postes y reglas para los jugadores exteriores.

Posición inicial

Puesto que no hay nada sorprendente en nuestra formación de partida (diagrama 1), damos ciertas pautas a los jugadores que van desarrollar el ataque.



El Jugador 1 es nuestro mejor manejador de balón Queremos que comience el ataque por el centro y muy arriba, para alargar la zona.

Los jugadores 2 y 3 son los aleros - buenos tiradores de perímetro

Queremos que empiecen al menos un paso por encima de la línea de tiros libres, y encarados de tal forma que puedan ver la defensa con su visión periférica.

Los jugadores 4 y 5 son postes

Queremos que comiencen en las esquinas superiores de la zona, encarándose uno al otro. Su objetivo es bloquear al defensor de nuestro base o sellarle en el exterior para poder recibir un pase del jugador 1.

Esta posición inicial permite dos cosas:

1. Tenemos 4 opciones de iniciar nuestro ataque
2. Mueve la zona verticalmente, lo que produce fisuras más grandes

Una vez cubiertos los principios de la posición inicial, el resto del ataque se basa en reacciones al movimiento del balón.

Reglas para los postes

1. Cada vez que un poste recibe el balón, el otro corta hasta la esquina contraria a la que se encuentra ocupando. Esto puede suceder cuando ambos postes se encuentran arriba o cuando están jugando una situación de poste bajo - poste alto (diagramas 2 y 3). El corte debe realizarse manteniendo el contacto visual entre ambos postes.



2. Cada vez que el balón pase del alero al base, el poste alto debe bajar a bloquear al poste bajo (diagrama 4). El bloqueo debería realizarse sobre el defensor del centro de la zona. Para conseguir el *tempo* adecuado, el poste bajo debe realizar un pivote hacia la línea de fondo, para cortar a continuación sobre el bloqueo y subir hacia el círculo de zona.



3. Cuando se invierta el balón, por ejemplo mediante un pase *skip*, los postes deben cortar hacia la esquina contraria (diagrama 5), haciéndolo primero el poste alto.



4. Si hay una penetración hacia la esquina de la línea de tiros libres, el poste alto debe salir fuera de la línea de 3 puntos (diagrama 6).



5. Si hay una penetración hacia la línea de fondo, el poste bajo debe pivotar hacia el interior y sellar al defensor, mientras el poste alto corta hacia la posición de poste bajo en el lado contrario (diagrama 7).



6. Cuando recibe el balón, el poste alto debe realizar un pivote interior y encarar el aro. Si recibe el poste bajo, debe llevar el balón bajo la barbilla y mirar sobre el hombro más alejado de la línea de fondo.

Reglas para los jugadores de perímetro

1. Cada vez que se realice una penetración hacia la línea de fondo (bien por medio de bote o pasando el balón al poste bajo), todos los jugadores de perímetro rotan hacia el lado del balón (diagrama 8).



2. Cuando se realice una penetración hacia la esquina superior de la zona, los jugadores exteriores rotarán hacia la línea de fondo del lado débil (diagrama 9).



3. Cuando se realice una penetración por la zona superior, sea con bote o pase, los aleros deben desplazarse hacia las esquinas o por detrás del penetrador (diagrama 10), dependiendo del tipo de zona. En caso de penetración con pase, el pasador se desplaza en sentido contrario al poste.



4. En caso de zona impar, el base siempre se desplazará hacia la zona *ciega* del defensor.
5. Opción: Si el balón pasa del base a un alero, el base se bloquea o intercambia con el otro alero, dependiendo de dónde esté situado su defensor.

